



1. On considère la série d'instructions Python donnée ci-dessous.

- Recopier et compléter le tableau de valeurs pour étudier l'évolution des valeurs des variables lors de l'exécution des instructions.
- Saisir les instructions en console pour vérifier la cohérence des résultats obtenus.

```
>>> a = 10
>>> b = 5
>>> a = a*b
>>> b = a-b
>>> a = a+b
```

*instructions*

```
a = 10
b = 5
a = a*b
b = a-b
a = a+b
```

variables	
a	b

2. Pour chacune des séries d'instructions données ci-dessous :

- Réaliser un tableau de valeurs pour étudier l'évolution des valeurs des variables ;
- Vérifier à l'aide de saisies en console.

a.

```
>>> a = 5
>>> b = 2*a
>>> a = 2*b
>>> b = a+b
>>> a = a+b
```

b.

```
>>> a = 10
>>> b = 3
>>> b = a**b
>>> b = b//a
>>> a = b//a
```

c.

```
>>> a = 8
>>> b = a
>>> a = a+b
>>> b = a+b
>>> a = b//8
```

3. Le prix hors taxe d'un T-Shirt est de 8€. La TVA qui s'applique est de 20%.

- Créer une variable HT contenant le prix hors taxe en € de cet article.
- Créer une variable TVA contenant la valeur de la TVA à l'aide d'une saisie en console.
- Créer une variable TTC contenant la valeur du prix TTC de l'article en €.



## Découvrir d'autres types de variables

4. Chaînes de caractères (str)

Effectuer les saisies suivantes.

Décrire et expliquer chaque résultat obtenu.

```
>>> mot = "miam" ; mot
>>> phrase = mot*2 ; phrase
>>> ensemble = "abc"+"def" ; ensemble
```

5. Booléens (bool)

Effectuer les saisies suivantes.

Décrire et expliquer chaque résultat obtenu.

```
>>> test1 = 3<5 ; test2 = 8>10
>>> testA = test1 and test2 ; testA
>>> testB = test1 or test2 ; testB
```

Les types de variables « simples »			
type	nom	description	exemple
int	integer	correspond aux nombres entiers	a = 5
float	flottant	correspond aux nombres décimaux	a = 3.7
str	string	correspond aux chaînes de caractères	a = "hello"
bool	booléen	correspond au résultat d'un test : Vrai (True) ou Faux (False)	a = 3>7

On peut obtenir le type d'une variable avec la syntaxe `type()`.

Par exemple :

```
>>> a = 5
>>> type(a)
int
```

Compléments



Cliquer ici pour accéder à une fiche dynamique des syntaxes élémentaires

